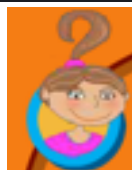
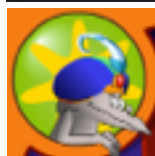


Le monde de Zephir

<http://toutpetits.telequebec.tv/zephir>



Explications

Aide

Retour/fermé

- 1** Le flocon:
Remettre les traîneaux par ordre de grandeur.



2

5

La soucoupe volante

D. Vaisseau orange

E. Vaisseau violet

A. Fusée rouge

B. Vaisseau rose

C. Planète verte

F. Vaisseau vert

G. Planète mémoire



A. Fusée rouge: activités mathématiques



1. Sudoku simplifié
2. Calcul
3. Ordre de grandeur
4. Chercher des objets
5. Jeu de l'échelle
6. Relier des points
7. Objets dans le bon tableau
8. Suite d'objets à compléter
9. Suite d'objets à compléter
10. Autres jeux *

B. Vaisseau rose: activités artistiques (dessin, musique)



1. Créer un dessin avec des images
2. Assembler un ours
3. Coloriage
4. Coloriage objets bougeants
5. Autres jeux *
6. Karaoké
7. Coloriage
8. Dessin
9. Coloriage mosaïque
10. Construction d'images

C. Planète verte: jeux d'aventure



1. Diriger avec les flèches
2. Retrouver objets
3. Transformation images
4. Construire un chemin pour sauver dino
5. Jouer du piano
6. Faire des hamburgers
7. Habiller une princesse
8. Tous les personnages
9. Tous les jeux
10. Faire une chanson avec des voix

D. Vaisseau orange: observation



1. Puzzle
2. Observation détails
3. Retrouver l'autre moitié
4. Observation objets
5. Retrouver un objet avec une lumière
6. Puzzle
7. Jeux des différences
8. Retrouver détails
9. Retrouver les objets de la maison
10. Retrouver objets place de jeux

E. Planète violette: activités avec les lettres (français)



1. Trouver les lettres sur le clavier
2. Associer mot-image (pour lecteur)
3. Reconnaître des lettres
4. Retrouver des lettres
5. Reconnaître une lettre dans un mot
6. Autres jeux *
7. Histoires racontées: Mosa
8. Histoires racontées: Jean-Jean
9. Chansons: karaoké
10. Devinettes

F. Vaisseau vert : jeux d'adresse



1. Retourner des bonshommes
2. Rattraper des objets tombants
3. Suivre un chemin avec la souris
4. Labyrinthes à faire avec les flèches du clavier
5. Autres jeux *
6. Attraper des papillons
7. Attraper le muffin en évitant les obstacles
8. Attraper des fruits
9. Attraper des vers
10. Attraper dans un panier des objets tombants

G. Planète bleue: mémoire



1. Reconnaître des sons
2. Mémoriser des images
3. Memory
4. Mémoriser une suite
5. Autres jeux *
6. Chorégraphie avec Mouline
7. Chorégraphie avec Blou
8. Mémoriser une suite (écureuils)
9. Mémoriser une suite (bulles)
10. Mémoriser une suite (planètes)

* Autres jeux



4

Interactions

Sortir

Mini-jeu



Interactions

Jeux



1. Reconnaissance lettre
2. Mettre les lettres dans l'ordre
3. Attraper des objets
4. Reconnaissance environnement
5. Retrouver des lettres
6. Compléter une suite
7. Reconnaître une lettre dans un mot
8. Retrouver des lettres
9. Inuk site (autre site)
10. Interagir avec les objets de la chambre
11. Mini-jeux
12. Cornemuse (autre site)



3

Puzzle



Reconnaître instruments

Entrer

Sortir



Jeux



1. Différences

2. Mémoriser des suites

3. Puzzle

4. Mémoire

5. Coloriage

8. Observation

9. placer dans le bon ordre

10. Associer sons

11. Retrouver les papillons

12. Différence

13. Ordre de grandeur

14. Retrouver cri animal

17. Sons

18. Détails

19. Reconstruire

20. Coloriage

21. Sons



- 6. Relier des points
- 7. Sudoku

Mémory

- 15. Suite de dessin
- 16. Trouver le code

Retrouver détails dans l'image

Jeux et documents

attraper objets, memory, reconnaissance domaines, labyrinthes, retrouver objets/détails
calendriers, autocollants, mandalas, fonds d'écran



Labyrinthe

Jeux

suite de sons, course d'obstacles, chansons, remettre des formes, recettes à préparer, coloriages

3



TROUVER
L'INTERRUPTEUR

CALCUL



RECONNAISSANCE
SONS