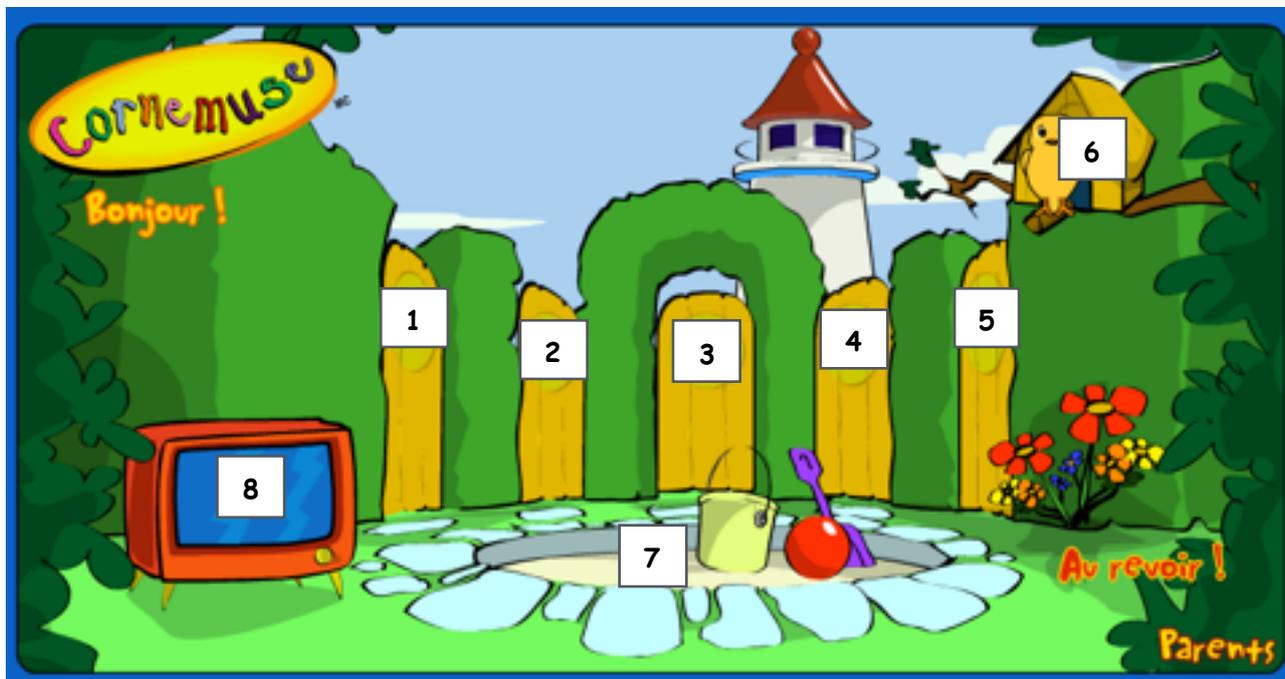


Cornemuse

<http://www.cornemuse.com/acceuil.html>



Bille

Amener une bille au travers d'un labyrinthe avec la souris avec plusieurs niveaux progressifs.

Sandwich

Préparer différents sandwichs en retrouvant les ingrédients avec plusieurs niveaux progressifs.



2



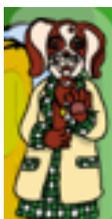
Sortir

Lettres et mots

Reconnaître les lettres et former un mots à l'aide d'étiquette représentant des lettres.

Instruments

Jouer d'un instrument de musique (flûte, xylophone, trompette).



3



Sortir

Chansons

Chanter avec les paroles (sons) en karaoké.

Images

Construire des personnages en changeant le milieu, le bas et le haut



4



Sortir

Pelage d'animaux

Remettre le pelage sur le bon animal.

Ordre de grandeur

Mettre les lianes de la plus petite à la plus grande. Bien placer la liane sur la branche sinon ça ne fonctionne pas. Le 4ème niveau ne marche pas avec la plus grande liane.



5



Sortir

Mémoire

Mémoire à plusieurs niveaux progressifs.

Rangement

Ranger la chambre en mettant les objets au bon endroit.



6



Coloriage

Peindre et ajouter des motifs à la niche de l'oiseau.



7



Marelle

Jouer à la marelle en comptant les nombres.



1. Bonjour!

Images de salutations mais pas de son.

2. Animal du jour:

Fiches sur différents animaux.

3. Jeux de coeur

Jeux sur des comportements en société (partager, prêter, tristesse, colère, émotions, décorer la chambre, ...).

4. Chansons ou comptines

Petites chansons et comptines pour enfants à écouter et à lire.

5. Jeux

Grandeurs, dangers ménagers, puzzle, cache-cache, coloriage, rattraper objets, trouver l'autre moitié, jouer avec les lettres et les mots, compter, ...

6. Capsules des enfants

Ne fonctionne pas!

7. Au revoir!

Images de salutations mais pas de son

